**PROGRAMACION DE SERVICIOS Y PROCESOS (Ed. Garceta 2ª Edicion)**

CONTENIDO

CAPÍTULO 1. PROGRAMACIÓN MULTIPROCESO

1.1. Introducción

1.2. Procesos y sistema operativo

1.3. Programación concurrente

1.4. Programación paralela y distribuida

COMPRUEBA TU APRENDIZAJE

ACTIVIDADES DE AMPLIACIÓN

CAPÍTULO 2. PROGRAMACIÓN MULTIHILO

2.1. Introducción

2.2. Qué son los hilos

2.3. Clases para la creación de hilos

2.4. Estados de un hilo

2.5. Gestión de hilos

2.6. Gestión de prioridades

2.7. Comunicación y sincronización de hilos

COMPRUEBA TU APRENDIZAJE

CAPÍTULO 3. PROGRAMACIÓN DE COMUNICACIONES EN RED

3.1. Introducción

3.2. Clases Java para comunicaciones en red

3.3. Qué son los sockets

3.4. Tipos de sockets

3.5. Clases para sockets TCP

3.6. Clases para sockets UDP

3.7. Envío de objetos a través de sockets

3.8. Conexión de múltiples clientes. Hilos

COMPRUEBA TU APRENDIZAJE

ACTIVIDADES DE AMPLIACIÓN

CAPÍTULO 4. GENERACIÓN DE SERVICIOS EN RED

4.1. Introducción

4.2. Protocolos estándar de comunicaciones en red

4.3. Comunicación con un servidor FTP

4.4. Comunicación con un servidor Telnet

4.5. Comunicación con un servidor SMTP

4.6. Programación de servidores con Java

COMPRUEBA TU APRENDIZAJE

ACTIVIDADES DE AMPLIACIÓN

CAPÍTULO 5. TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN SEGURA

5.1. Introducción

5.2. Prácticas de programación segura

5.3. Técnicas de seguridad. Visión general

5.4. Seguridad en el entorno Java

5.5. Ficheros de políticas en Java

5.6. Criptografía con Java

5.7. Comunicaciones seguras con Java. JSSE

5.8. Control de acceso con Java. JASS

COMPRUEBA TU APRENDIZAJE